Tecnologia em Jogos Digitais – 3º Semestre – 2019.

Grupo: Éramos Four.

Nome do jogo: Tetris

Descrição: O jogo consiste em empilhar “tetraminós” que descem a tela de forma que completem linhas horizontais. Quando uma linha se forma, ela se desintegra, as camadas superiores descem, e o jogador ganha pontos. Quando a pilha de peças chega ao topo da tela, a partida se encerra.

Listagem inicial de classes (no mínimo 10):

Classe Tela

Classe Peças

Classe Peça Quadrado

Classe Peça |

Classe Peça L

Classe Peça T

Classe Desintegra

Classe Score

Classe Dificuldade

Classe Controles

Classe Som

Atribuição de que integrante fará cada classe e tempo estimado em cada uma

Celso Alineri:

Classe Tela – 2 semanas

Classe Score – 1 semana

Classe Dificuldade – 1 semana

Classe Controles – 3 semanas

Classe Som – 1 semana

Wellington Maciel Cordeiro de Elizeu:

Classe Peças – 3 semanas

Classe Peça Quadrado – 1 semana

Classe Peça | – 1 semana

Classe Peça L – 1 semana

Classe peça T – 1 semana

Classe Desintegra – 1 semana